



## **HUISLEAGUERELEMENT 2024-2025**

IN ALLE GEVALLEN WAARIN DIT REGLEMENT NIET  
VOORZIET IS HET NBF-SPORTREGLEMENT LEIDEND.

## **Paragraaf 1. Algemene bepalingen en opzet**

### **Artikel 1. Algemeen**

1. Onder de huisleague worden bowlingcompetities verstaan, die door de NBV in bowlingcentrum Olround Nijmegen worden georganiseerd.
2. Eventuele aanvullingen en/of wijzigingen in dit reglement worden ter goedkeuring aangeboden aan de leden tijdens de Algemene Leden Vergadering.
3. Iedere dag heeft zijn eigen huisleague. Zo kan er een maandagleague zijn, een dinsdagleague, enz.
4. Alle in dit reglement opgenomen bepalingen zijn van toepassing tijdens de NBV-huisleagues. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist het NBF-sportreglement.
5. Eventuele aanvullingen en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen betreffende de huisleague worden door of op gezag van de vereniging tijdig ter kennis gesteld aan de teamcaptains of rechtstreeks aan de betrokkenen zelf.
6. Met spelers worden in dit reglement zowel vaste spelers als reservespelers bedoeld, tenzij uitdrukkelijk anders is aangegeven.
7. Met de aanduiding speler(s) in dit reglement worden zowel mannen als vrouwen bedoeld.
8. Alle formulieren die in dit reglement worden besproken zijn te downloaden via de NBV-website.
9. De artikelen in dit reglement die zijn voorzien van \* voor artikel of lid zijn **alléén** bestemd voor de NBV-jeugdleden.
10. De artikelen in dit reglement die zijn voorzien van \*\* voor artikel of lid zijn **alléén** bestemd voor de NBV-seniorenleden.

### **Artikel 2. Huisleague**

1. Elke huisleague bestaat uit een event en wordt gespeeld:
  - a: op, door of vanwege de NBV vastgelegde speeldata en tijden.
  - b: in bowlingcentrum Olround Nijmegen.
2. Een event kan zijn een singleleague, een dubbelleague, een trioleague of een vierpersoonsleague.
3. Het event uit lid 2 van dit artikel kan zijn een handicapleague of een scratchleague.

### **Artikel 3. Duur seizoen**

1. Een huisleague wordt gespeeld in de periode van september tot en met juni van een lopend speelseizoen.
2. Er wordt elke week op dezelfde speeldag gespeeld, uitzonderingen daargelaten.
3. Het aantal speeldagen per huisleague wordt door de ALV vastgesteld, voorafgaande aan het seizoen.

## **Paragraaf 2. Deelname en aanmelding**

### **Artikel 4. Individueel inschrijven**

1. Iedere speler dient zich vóór 1 augustus in te schrijven voor deelname aan de huisleague voor het nieuwe seizoen door het invullen van het door de vereniging verstrekte (digitale) inschrijfformulier.
2. Op basis van hetgeen is ingevuld doet de ledenadministratie aanmelding bij de NBF.
3. Door invulling en ondertekening/insturen van dit (digitale) formulier verplicht de speler zich tot het voldoen van zijn aandeel in de financiële verplichtingen zoals die gelden voor de deelnemende teams.

### **Artikel 5. Aanmelding teams**

1. Ieder team dient voor inschrijving voor een seizoen gebruik te maken van het speciale door de vereniging daartoe verstrekte (digitale) inschrijfformulier.
2. Deze inschrijving voor deelname aan een huisleague-event dient digitaal te worden ingediend via de website van de vereniging en wel voor een door de vereniging vast te stellen datum vóór het begin van het speelseizoen.
3. Op het inschrijfformulier geven de teams aan wie de teamcaptain en reserve teamcaptain zijn en wie vaste speler of reservespeler is.
4. Op het inschrijfformulier geven de teams aan in welke league zij willen gaan spelen.

### **Artikel 6. Deelname teams**

1. Deelname aan een huisleague is mogelijk voor teams die zijn samengesteld uit leden van de NBV.
2. Voor deelname is geen leeftijdsgrens vastgesteld.
3. Aan de huisleagues kan alleen worden deelgenomen door teams die uit het aantal personen bestaan, genoemd in de naam van de league (singleleague, dubbelleague, trioleague, vierpersoonsleague).
4. In het geval van een team-event, genoemd in lid 3, kan per team naast het voor dat event vereiste aantal spelers een willekeurig aantal reservespelers worden aangemeld.

### **Artikel 7. Wachtlijst teams**

1. Iedere huisleague kent een maximaal aantal deelnemende teams. Meer aangemelde teams komen op een wachtlijst, die op de website zal worden gepubliceerd.
2. Vrijkomende plaatsen in een huisleague worden ingenomen door de teams die op de wachtlijst staan.
3. Vrijkomende plaatsen worden toegewezen in de volgorde zoals op de wachtlijst(en) staat aangegeven. Voor deze volgorde geldt de datum van insturen van het digitale formulier.
4. Iedere huisleague heeft zijn eigen wachtlijst. Enkel aanmeldingen voor de wachtlijst via het formulier op de website komen in aanmerking.

### **Artikel 8. Teamlidmaatschap**

1. Eenmaal voor een team aangemelde spelers blijven gedurende het gehele huisleagueseizoen voor dat team aangemeld. In overleg met het bestuur kan een andere vaste speler worden ingezet (en de vaste speler weer reservespeler worden). Hiervoor dienen goede argumenten te worden aangeleverd.
2. Uitzonderingen op het bij lid 1 bepaalde kunnen gemaakt worden voor spelers die nog niet hebben gespeeld voor het team waarbij ze oorspronkelijk zijn aangemeld.

### **Artikel 9. Toewijzing van teamplaats**

1. Een team behoudt het recht op een plaats in een bepaalde huisleague als een van de betreffende spelers zich weer voor datzelfde team aanmeldt voor het nieuwe seizoen vóór 1 juli van het lopende seizoen.
2. Het toewijzen van een plaats aan een nieuw team vindt niet eerder plaats dan na afloop van het gespeelde seizoen.
3. De commissie wedstrijd zaken stelt de huisleagues samen, op basis van lid 1, 2 en 3.

### **Artikel 10. Naamgeving teams**

1. Een team speelt in een huisleague onder een naam, die dat team duidelijk onderscheidt van namen van andere teams uit de huisleague.
2. Deze naam mag een sponsornaam zijn.
3. Een team mag gedurende een huisleagueseizoen slechts éénmaal van naam veranderen.
4. Het bestuur kan een naam weigeren.

### **Artikel 11. Teamcaptain**

1. Tegelijk met de inschrijving voor de huisleague dient te worden opgegeven wie de teamcaptain is.
2. Wanneer de teamcaptain op een speeldag niet aanwezig kan zijn, treedt een andere speler uit dat team op als vervangende teamcaptain en dient dit als zodanig bij de wedstrijdleider te melden.
3. De teamcaptain draagt er zorg voor dat hij/zij en zijn/haar teamgenoten in alles zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.
4. De teamcaptain zorgt voor de afdracht van de betalingen van zijn/haar team aan de inner van het leaguegeld, voor deelname aan de huisleague.
5. De teamcaptain dient op de hoogte te zijn van het huisleaguereglement dat via de website te downloaden is.
6. Wanneer de teamcaptain, of een vervangende teamgenoot daarvan, te laat aanwezig is voor het op tijd betalen van het leaguegeld, moet deze betaling worden voldaan bij de volgende speelweek. Er kan uiterlijk tot een kwartier voor de start van de wedstrijd betaald worden. Als een team vaker dan twee keer te laat is met betalen en/of afwezig is zonder afmelding bij zowel Olround als de inner van het leaguegeld, wordt voor elke volgende keer dat men te laat is met betalen of afwezig is zonder afmelding 5 euro in mindering gebracht op het uit te keren prijzengeld voor het desbetreffende team.

### **Artikel 12. Reservespelers**

1. Reservespelers kunnen gedurende het gehele speelseizoen worden aangemeld.
2. Reservespelers die na het begin van het seizoen willen inschrijven, dienen ook het inschrijfformulier voor deelname aan de huisleague in te vullen en te ondertekenen.
3. Een reservespeler is speelgerechtigd vanaf het moment van aanmelding als lid van de NBV én de betaling is verwerkt.
4. Elke speler in de huisleagues van de NBV mag zich aanmelden als reservespeler en kan in elk team invallen, in elke league. Bij twijfel wordt naar inzicht besloten door de wedstrijdleider.
5. Reservespelers worden geplaatst in een 'poule' waaruit alle huisleagueteams kunnen putten.

6. Spelers kunnen slechts één keer per speelweek per league spelen. Een reservespeler kan niet tijdens het inhalen ingezet worden bij een ander team wanneer deze voor dezelfde speelweek reeds gespeeld heeft in een ander team. Iemand die in de duoleague heeft gespeeld mag dus wel gewoon spelen in de trioleague in de zelfde speelweek.

## **Paragraaf 3. Wedstrijdverloop**

### **Artikel 13. Algemeen**

1. De wedstrijden in de huisleague worden gespeeld volgens een door het verenigingsbestuur opgesteld tijd- en baanschema.
2. Er wordt gespeeld volgens het Europees systeem of volgens het Amerikaans systeem.
3. Er wordt gespeeld volgens het handicapsysteem of scratchsysteem.
4. Aan elke speler zijn ingooibeurtten toegestaan, bij tijdige aanwezigheid en speelgereedheid, en wel voor aanvang van de eerste game.
5. Alle leagues hebben evenredig aan het aantal spelers dezelfde ingooitijd; vastgesteld door wedstrijdzaken.

### **Artikel 14. Spelersruimte**

1. Onder spelersruimte wordt verstaan de ruimte vanaf de approach tot en met het looppad daarachter.
2. Het is eenieder verboden in de spelersruimte losse poeders te gebruiken. Sancties conform het NBF-sportreglement.
3. Het is eenieder verboden meegebrachte etenswaren en/of dranken te nuttigen.

### **Artikel 15. Spelers**

1. Buiten de opstelling gelaten spelers kunnen na iedere game worden ingezet.
2. Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de betreffende speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen of anderszins niet verder kan spelen.
3. Indien lid 2 van toepassing wordt, dient de teamcaptain de wedstrijdleader op de hoogte te stellen.
4. Indien lid 2 van toepassing wordt, dan wordt de individuele score in kwestie toegekend aan de speler of speelster die vervangen wordt. Deze score kan niet in aanmerking komen voor een bijzonder sportresultaat. Indien volgens handicapsysteem gespeeld wordt, geldt de handicap van de speler die vervangen wordt.
5. De tijdens de game vervangen speler kan de gehele wedstrijd niet meer worden ingezet.

### **Artikel 16. Te laat aanwezig**

1. Een speler die, of team dat, niet tijdig aanwezig kan zijn dient, indien mogelijk, de wedstrijdleader vooraf in kennis te stellen.
2. Een speler die, of team dat, te laat speelgereed op de baan staat, kan als hij/het vóór aanvang van de vierde frame van de directe tegenstander speelgereed in de spelersruimte aanwezig is, de betreffende game nog meespelen. De nog niet gespeelde frames moeten direct worden ingehaald. Is men pas speelgereed na het vierde frame van de directe tegenstander, dan dient men te beginnen in het frame waar de tegenstander op dat moment is. Voor de eerdere niet gespeelde frames, wordt een nulscore ingevoerd.
3. Speelgereed is die speler of dat team die/dat compleet is uitgerust met er toe doende bowlingshirts, bowlingschoenen en bowlingballen en dus direct inzetbaar is.
4. Van het bepaalde in lid 2 kan worden afgeweken, indien de wedstrijdleader en de teamcaptain van de tegenpartij daartoe aanleiding zien.
5. Het is aan de wedstrijdleader van de betreffende leagueavond om bij problemen e.e.a. naar goed inzicht en op basis van overleg met beide teamcaptains in alle redelijkheid ter plekke op te lossen.

### **Artikel 17. Niet opgekomen team**

1. Een team wordt in een game als niet opgekomen beschouwd, als in geval van:
  - een vierpersoons-event het aantal aanwezige spelers minder dan 3 is.
  - een trio-event het aantal aanwezige spelers minder dan 2 is.
  - een dubbel-event het aantal aanwezige spelers nul is.
2. Elke game, waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt voor dat team vervallen verklaard. Met een vervallen game kunnen geen wedstrijdpunten worden behaald. Het is eventueel aanwezige spelers van een niet opgekomen team toegestaan om de betreffende game(s) die voor het eigen team vervallen is (zijn) verklaard toch te spelen volgens het oorspronkelijke tijd- en baanschema. De aldus behaalde score(s) is (zijn) geldig en telt (tellen) alleen mee voor het individuele klassement.
3. De tegenstander van een niet opgekomen team speelt tegen een blindscore. Deze blindscore is vastgesteld op 185 per speler per te spelen game. Volgend uit Art. 17.1 geldt dat er per team maximaal één blindscore kan worden ingezet.

### **Artikel 18. Game niet uitspelen**

1. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat hij daar niet toe in staat is vanwege een blessure of andere dringende reden en er is geen vervangende speler aanwezig, worden de resterende frames van die game beloond met een 0+9 score. Dit geldt niet voor de resterende game(s). In die resterende game(s) telt de blindscore van 185.
2. Wanneer een speler geheel uit vrije wil een game niet uitspeelt, telt alleen de tot dan behaalde score \*\* en mag deze speler ook niet vervangen worden om de lopende game uit te spelen.

### **Artikel 19. Incomplete teams**

1. Wanneer een team incompleet is, maar wel als opgekomen beschouwd wordt, dan wordt voor de ontbrekende speler een blindscore toegekend van 185 pins.
2. De blindscore telt nooit mee voor de stand, alleen voor de die avond te spelen wedstrijd.

### **Artikel 20. Onderbreken van game en inhalen van wedstrijd**

1. Wanneer in het geval van een onderbroken game, als bedoeld in art. 22 van het NBF-sportreglement, het niet mogelijk is of redelijk is de betreffende game(s) te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan wordt (worden) de betreffende game(s) gespeeld of verder gespeeld op een door de commissie wedstrijd zaken vast te stellen datum en tijdstip (dit in overleg met de betrokken teamcaptains).
2. Om competitievervalsing te voorkomen zullen de scores van de desbetreffende tegenstander niet op de scorelijst verschijnen totdat er is ingehaald.
3. Het over en/of verder spelen van een game of games dient vóór de volgende speeldag of op de volgende speeldag voor aanvang van de leaguewedstrijd van de betreffende speeldag plaats te vinden. Wanneer een team verhinderd is op een bepaalde speelavond te spelen, dan is de teamcaptain verplicht daarvan mondeling melding te doen bij Olround Nijmegen en bij de inner van het leaguegeld en wel vóór het tijdstip van 17.00 uur van betreffende speelavond. Indien de inner van het leaguegeld voor 17.00 uur niet bereikbaar is, is het tijdstip van afmelden bij Olround bepalend. De inner van het leaguegeld is verplicht navraag te doen bij Olround Nijmegen of er afmeldingen zijn geweest.

4. De teamcaptain heeft het recht de teamcaptain van de tegenpartij in te lichten over de afwezigheid van het team en het verzoek te doen gezamenlijk in te halen.
5. Aangezien er gebruik kan worden gemaakt van een reservespelersspoule mogen teams nog maximaal twee keer per jaar inhalen. Wanneer er wordt ingehaald dient er een mail gestuurd te worden naar [info@bowling-nijmegen.nl](mailto:info@bowling-nijmegen.nl) zodat het bestuurslid wedstrijd zaken op de hoogte is van het aantal keren dat is ingehaald per team.
6. Het inhalen van een wedstrijd dient uiterlijk na afloop van de eerstvolgende speeldag plaats te vinden. Inhalen kan dus tot één week vóór en/of één week na de gemiste wedstrijd, met dien verstande dat op de laatste competitiedag alle games zijn gespeeld. Tijdens het inhalen zijn dezelfde regels van kracht als tijdens de huisleague. Dit houdt o.a. in dat met het gehele team onder gelijke omstandigheden wordt gespeeld.
7. Het team speelt bij voorkeur in teamoutfit.
8. Voor de ingooitijd geldt het maximum van drie frames per speler/speelster.
9. Bij voorkeur wordt de ingehaalde wedstrijd gespeeld op de op de speelavond aangewezen banen volgens het Amerikaans systeem.
10. Inhaalwedstrijden voor de leagueavonden die op de banen 1 tot en met 12 worden gespeeld (banen voor), dienen op die banen te worden ingehaald; inhaalwedstrijden voor de leagueavonden die op de banen 13 tot en met 20 worden gespeeld (banen achter), dienen op die banen te worden ingehaald. Indien Olround Nijmegen aangeeft dat de inhaalbanen niet geolied zijn, heeft het inhalende team het recht op andere banen te spelen die wel geolied zijn, al bevinden die zich in de andere speelruimte van Olround Nijmegen.
11. Na afloop van de inhaalwedstrijd is de teamcaptain eindverantwoordelijk voor een uitdraai van de gespeelde games. Deze scores worden zo spoedig mogelijk ingevoerd door de receptiemedewerker voor de nieuwe stand en de wedstrijdleader controleert of de scores op de correcte manier verwerkt worden.

#### **Artikel 21. Scoreverwerkingssysteem**

1. De scoreverwerking en het leagueverloop worden geregeld door het automatische scoresysteem van Olround Nijmegen.
2. De uitslagen en standen worden zo snel mogelijk gepubliceerd op de NBV-website en het NBV-mededelingenscherf.
3. Eventuele opgemerkte fouten in de standen en/of uitslagen dienen zo snel mogelijk doorgegeven te worden aan de wedstrijdleader van de betreffende speelavond.
4. Eventuele nieuwe reservespelers worden liefst vóór het opstarten van de league aangemeld bij de balie van Olround en de wedstrijdleader, zodat zij in het systeem ingevoerd kunnen worden. Is de league reeds opgestart dan dient de wedstrijdleader na afloop van de wedstrijden er op toe te zien dat de juiste scores op naam van de juiste speler(s) worden ingevoerd bij de receptie.



## **Paragraaf 4. Wedstrijden en wedstrijdpunten**

### **Artikel 22. Algemeen**

1. Per wedstrijd worden drie games gespeeld.
2. Het staat de NBV toe bestaande huisleagues vier games te laten spelen of nieuwe huisleagues in te stellen waarbij van het aantal van drie kan worden afgeweken.

### **Artikel 23. Wedstrijden**

1. In de huisleagues worden wedstrijden gespeeld tegen een directe tegenstander.
2. Indien mogelijk speelt ieder team een gelijk aantal wedstrijden tegen elk ander team in de betreffende huisleague.
3. Op avonden waarop dit niet mogelijk is, wordt het competitieprogramma gevolgd zoals door Olround Nijmegen aan het begin van het seizoen is gepland.
4. Bij een oneven aantal teams op een leagueavond, wordt gespeeld tegen een spookteam.
5. Voor de wedstrijden tegen een spookteam geldt een score van 185 (blindscore) vermenigvuldigd met het aantal spelers die normaliter in de betreffende league spelen.

### **Artikel 24. Wedstrijdpunten**

1. Voor het winnen van een game, alsmede voor het winnen van de gehele wedstrijd, worden wedstrijdpunten toegekend. Omdat met het Matchpoint-systeem wordt gespeeld, betekent dit dat zowel op teamniveau als op individueel niveau punten kunnen worden behaald.
2. De spelersvolgorde wordt bepaald door het actuele gemiddelde in de betreffende league; de speler met het laagste gemiddelde staat op plek 1, de daaropvolgende speler op plek 2, enzovoort. De speler met het hoogste gemiddelde staat dus op de laatste plek. Zo speelt speler 1 van team A tegen speler 1 van team B, speler 2 van team A tegen speler 2 van team B, enzovoort. Dit kan niet op verzoek worden gewijzigd.
3. Op teamniveau geldt: per gewonnen game wordt 1 wedstrijdpunt toegekend en voorts wordt per gewonnen wedstrijd 1 wedstrijdpunt toegekend. Een game wordt als gewonnen beschouwd, wanneer de score van de game (inclusief handicap) hoger is dan de betreffende game van de tegenstander. Bij gelijk eindigen per game of wedstrijd wordt het betreffende wedstrijdpunt gedeeld.
4. Op individueel niveau geldt: per gewonnen game wordt 1 wedstrijdpunt toegekend en voorts wordt per gewonnen wedstrijd 1 wedstrijdpunt toegekend. Een game wordt als gewonnen beschouwd, wanneer de score van de game (inclusief handicap) hoger is dan de betreffende game van de directe individuele tegenstander. Bij gelijk eindigen per game of wedstrijd wordt het betreffende wedstrijdpunt gedeeld.

### **Artikel 25. Niet gespeelde wedstrijden**

1. Een team dat gedurende de hele wedstrijd als niet opgekomen wordt beschouwd, kan geen enkel wedstrijdpunt behalen.
2. Een team dat niet tijdig een afgemelde wedstrijd inhaalt, ontvangt voor die wedstrijd geen enkel wedstrijdpunt.
3. Een team dat niet tijdig een afgemelde wedstrijd inhaalt, is wel verplicht het leaguegeld te voldoen, zoals dit geldt voor de vastgestelde wedstrijd waarvoor het zich heeft afgemeld. Ook als men zich niet heeft afgemeld dient het leaguegeld betaald te worden.

## **Paragraaf 5. Kampioenschap en prijzen**

### **Artikel 26. Algemeen**

1. Kampioen van iedere huisleague is dat team dat na het vooraf aantal gestelde wedstrijden de meeste wedstrijdpunten heeft behaald.
2. Bij gelijk eindigen van een of meer teams geldt dat het team met de hoogste pinfall inclusief handicap de hoogste positie toegewezen krijgt. Als dat ook gelijk is telt de scratchscore.
3. De teamprijzen bestaan uit geldprijzen die naar rato worden vastgesteld. De nummers 1 ontvangen de hoogste geldprijs, de nummers laatst de laagste.
4. Prijzen worden via bankrekening overgeboekt aan de teamcaptain waarna deze het verdeeld onder de spelers.

## **Paragraaf 6. Protesten en wedstrijdsecretariaat**

### **Artikel 27. Algemeen**

1. Protesten kunnen alleen door de teamcaptain worden ingediend.
2. Protesten worden alleen in behandeling genomen wanneer ze volgens de regels uit dit reglement zijn ingediend (zie artikel 28).

### **Artikel 28. Wijze van protesteren en behandeling daarvan**

1. Protesten, die het directe spel- en scoreverloop betreffen dienen terstond mondeling te worden ingediend bij de wedstrijdleader.
2. Deze mondelinge protesten dienen bij voorkeur onmiddellijk, maar in elk geval binnen 15 minuten nadat de aanleiding voor het protest zich heeft voorgedaan in behandeling te zijn genomen. Doet de aanleiding voor een protest zich tijdens een game voor, dan kan het protest nog uiterlijk binnen 15 minuten na afloop van die game worden ingediend bij de wedstrijdleader.
3. De wedstrijdleader stelt de teamcaptain van de tegenpartij en/of andere betrokken teamcaptains van het ingediende protest in kennis.
4. Naar aanleiding van het bij hem ingediende protest neemt de wedstrijdleader aan de hand van het huisleaguereglement en het NBF-sportreglement, eventueel in overleg met het verenigingsbestuur, een beslissing die hij direct aan de betrokkenen meedeelt. Dit besluit is bindend, mits niet in strijd met genoemde reglementen.
5. Protesten die niet het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen binnen een week na de speeldag schriftelijk te worden ingediend bij wedstrijdzaken.
6. Wedstrijdzaken behandelt het protest en geeft binnen een week schriftelijk een reactie.
7. Indien de indiener van het protest het niet eens is met de beslissing van wedstrijdzaken, dan dient hij of zij schriftelijk bezwaar aan te tekenen tegen deze beslissing bij het bestuur van de NBV.
8. Het bestuur van de NBV behandelt dit bezwaar binnen veertien dagen en doet zo spoedig mogelijk een uitspraak, die aan betrokkene(n) schriftelijk zal worden kenbaar gemaakt.
9. Deze uitspraak is bindend en alleen door de NBF herroepbaar.

### **Artikel 29. Wedstrijdleiding**

1. De wedstrijdleader draagt zorg voor het goede verloop van de speeldag en handelt in verband hiermee de hem opgedragen administratieve en financiële handelingen af.
2. De commissie wedstrijdzaken is eindverantwoordelijk voor alle huisleagues en ondersteunt de wedstrijdleaders in hun taken.

## **Paragraaf 7. Financiën**

### **\*\*Artikel 30. Algemeen**

1. Aan de NBV-huisleague kan alleen worden deelgenomen door spelers die lid zijn van de NBV en daarvoor de lidmaatschapsbijdrage, bestaande uit een NBF- en een NBV-bijdrage, hebben betaald. Wanneer een lid verzuimt deze bijdrage vóór 1 augustus van het dan startende competitie seizoen te voldoen, wordt bij dit lid 10 euro in rekening gebracht voor administratieve kosten en wordt het lid bij geen betaling voor aanvang van het nieuwe seizoen afgemeld bij de NBF. De lidmaatschapsbijdrage vermeerderd met de administratieve kosten blijft ook bij her-aanmelding na de start van het opvolgende seizoen gelden. Leden zijn pas na verlengingsinschrijving én betaling speelgerechtigd.
2. Voor elke speeldag van een huisleague is elk team een door het verenigingsbestuur vast te stellen bedrag verschuldigd, samengesteld uit een deel baanhuur en een deel prijzengeld.
3. Dit bedrag dient uiterlijk 15 minuten voor aanvang van de wedstrijd aan de wedstrijdleader te zijn overhandigd.
4. Wanneer een team op een speelavond afwezig is, dan dient wel voor die avond het verschuldigde deelnamebedrag te worden voldaan.
5. Een aangemeld team verplicht zich om voor alle speelavonden, zijnde een heel seizoen, tenminste de leaguebijdrage te voldoen.
6. Het is aan het bestuur om te bepalen of en onder welke omstandigheden op lid 4 een uitzondering kan worden gemaakt.
7. De spelers van een team van een huisleague zijn via het invullen van het inschrijfformulier hoofdelijk aansprakelijk voor zijn/haar aandeel in de verplichtingen, die in de leden 1 en 2 van dit artikel worden bedoeld.
8. Het is gewenst om te spelen in uniforme bovenkleding, waardoor de spelers als team herkenbaar zijn.

### **\*Artikel 31. Jeugdleague**

1. Indien er een jeugdleague bestaat alleen worden deelgenomen door spelers die bij de start van het leagueseizoen de leeftijd van 8 t/m 17 jaar of als jongvolwassene de leeftijd van 18 t/m 23 jaar hebben bereikt, lid zijn van de NBV, de NBF-sportpas voor het geldende seizoen hebben betaald en de maandelijkse contributiebijdragen tijdig afdragen.
2. De jeugdspelers dienen tijdens hun huisleague te spelen in door de NBV beschikbaar gestelde shirts.
3. Wanneer een speler niet voldoet aan het in lid 2 gestelde dan wordt door de jeugdwedstrijdleader een sanctie genomen, nl.:
  - Bij een eerste overtreding: uitsluiting van een wedstrijdgame.
  - Bij eventueel volgende overtredingen kan deze sanctie worden uitgebreid met meer uitsluitingen tot maximaal het uitsluiten voor de gehele wedstrijd.
4. Wanneer een speler/team op een speeldag afwezig is, dan dient wel voor die maand het gehele contributiebedrag te worden voldaan.
5. De ouders/verzorgers van een speler of team dat zich heeft afgemeld zijn wel verplicht de maandcontributie te voldoen, zoals die geldt voor jeugdleden.
6. De ouder van een aangemeld lid verplicht zich om voor alle maanden, vanaf de aanmelding in september tot een maand na opzegging, de contributiebijdragen te voldoen.
7. Bij tussentijdse opzegging van het lidmaatschap geldt een opzegtermijn van tenminste een volle kalendermaand.